

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ XXI ВІДКРИТОЇ ІНТЕРНЕТ-ОЛІМПІАДИ З ПРОГРАМУВАННЯ 2020-2021 НАВЧАЛЬНОГО РОКУ СЕРЕД УЧНІВ НАВЧАЛЬНИХ ЗАКЛАДІВ ХМЕЛЬНИЦЬКОЇ ОБЛАСТІ

1. Відкрита Інтернет-олімпіада з програмування проводиться дистанційно, з використанням можливостей мережі Інтернет.

2. У відкритій Інтернет-олімпіаді з програмування беруть участь всі бажаючі учні 7-11 класів шкіл області. Дозволяється участь в олімпіаді поза заліком учнів з інших областей, країн. Для участі в олімпіаді учневі потрібно зареєструватися.

3. Посилання на форму реєстрації розміщене на головній сторінці сайту олімпіади - <http://zoi.hoippo.km.ua>. Після успішної реєстрації учасник отримує на вказану скриньку логін та пароль для входу на сервер перевірки. Зареєструватись для участі в Інтернет-олімпіаді можна до завершення першого туру.

4. **Перевірка** буде здійснюватися з допомогою системи автоматизованої перевірки. Для відправки розв'язків учаснику потрібно буде авторизуватися за допомогою власного логіна і пароля. Відповідні посилання будуть розміщені на сайті Інтернет-олімпіади <http://zoi.hoippo.km.ua>.

5. Умови завдань також будуть розміщуватися на сайті Інтернет-олімпіади 2020-2021 н.р. <http://zoi.hoippo.km.ua>.

6. **Терміни проведення.** Олімпіада проводиться з 12.10.2020 по 26.11.2020 у два етапи:

Перший етап

Дати проведення турів:

1-й: початок – 12.10.20, закінчення – 19.10.20;

2-й: початок – 19.10.20, закінчення – 26.10.20;

3-й: початок – 2.11.20, закінчення – 9.11.20;

4-й: початок – 9.11.20, закінчення – 16.11.20;

Кожен тур починається о 12 годині в день початку туру і завершується о 12 годині в день закінчення туру.

Другий етап

Он-лайн тур буде проводитися 27.11.20 з 10.00 до 15.00.

Логіни та паролі на онлайн-тур учасники отримають на свої скриньки 26.11.20 до 18 години.

7. **Оцінювання робіт.** У кожному турі пропонується п'ять задач. Максимальна кількість балів за результатами першого етапу – 2000 балів (в кожному турі максимальна оцінка за задачу 100 балів). Максимальна оцінка за другий етап – 1000 балів (по 200 балів за задачу). До другого етапу потрапляють учні навчальних закладів Хмельницької області, які набрали не менше третини балів за чотири тури. Учасники з інших регіонів з високими результатами можуть брати участь поза заліком.

8. **Переможцями олімпіади** є учні Хмельницької області, які на першому етапі набрали не менше третини балів за сумою усіх турів, потрапили до другого етапу (онлайн-туру) та набрали не менше третини балів за другий етап. Дипломи I-III ступенів визначаються у пропорції 1:2:3 по кожній паралелі: 11 клас, 10 клас, 9 клас, 7-8 класи.

9. По закінченні другого етапу по 3 переможці від 11 класу, 10 класу, 9 класу та 7-8 класів запрошуються відповідним листом від оргкомітету для участі в очній Хмельницькій обласній олімпіаді з інформатики (програмування) понад встановлений рейтинг для даного району (міста). Якщо хтось із переможців Інтернет-олімпіади заявлений для участі в очній обласній олімпіаді від району (міста, навчального закладу), його місце може зайняти учасник, що йде наступним в таблиці результатів II етапу

олімпіади. На обласну олімпіаду учасник прибуває у складі команди від регіону, де навчається. Результат його виступу на обласній олімпіаді враховується при визначенні рейтингу команди району (міста).

10. Апеляція. Учасники олімпіади мають право подавати апеляцію протягом 24 годин після оприлюднення результатів туру і тестів журі.

10.1. Заяву про апеляцію необхідно надіслати на адресу zoi2020@ua.fm і копію – на tbl@ua.fm.

10.2. У заяві вказати:

10.2.1. Прізвище, ім'я, по батькові учасника, школу і клас.

10.2.2. Задача, на результати якої подається апеляція (у випадку апеляції на кілька задач апеляційну скаргу необхідно надсилати окремо на кожну з них).

10.2.3. Причина апеляції та конкретні питання, які є предметом апеляції.

10.3. Учасник також може подавати апеляцію на результати інших учасників.

10.4. Апеляційна комісія складається з голови апеляційної комісії, голови журі, експерта-консультанта та інших членів журі.

10.5. Апеляційна комісія за результатом розгляду апеляції може:

10.5.1. відмовити в задоволенні апеляційної заяви через недостатність підстав для зміни результату;

10.5.2. задовольнити апеляційну заяву частково;

10.5.3. задовольнити апеляційну заяву в повному обсязі.

10.6. У разі задоволення апеляційної заяви щодо результатів апеляційною комісією приймається рішення про зміну кількості балів – їх збільшення або зменшення.

10.7. Рішення апеляційної комісії застосовується до всіх учасників, незалежно від того, чи подавали вони апеляцію, забезпечуючи таким

чином однаковий підхід до оцінювання всіх учасників.

10.8. Учасники, чиї результати змінилися внаслідок розгляду апеляцій інших учасників, протягом 24 годин після оприлюднення зміни результатів можуть подати власну апеляцію але не більше одного разу.

11. **Підбиття підсумків XXI Інтернет-олімпіади** проводиться 27.11-30.11.2020 року. Кінцеві протоколи результатів, заявка та звіт подаються в оргкомітет обласної олімпіади не пізніше 05 грудня 2020 року. Всі документи підписують голова і секретар журі. Заявка завіряється печаткою і штампом Хмельницького ОІППО.

12. **Фінансування.** Витрати, пов'язані з організацією і проведенням відкритої Інтернет-олімпіади з програмування, відносяться до коштів, передбачених на організацію і проведення обласних олімпіад.

13. **Забезпечення умов для учасників олімпіади.** Структурні підрозділи з питань освіти районних державних адміністрацій, органів місцевого самоврядування, адміністрація закладів освіти сприяють створенню належних умов для участі учнів у Інтернет-олімпіаді з програмування. Для цього учням надається машинний час у комп'ютерних класах, можливість користуватися мережею Інтернет лише для надсилання розв'язків та отримання умов задач і відомостей про результати. Доступ до інших ресурсів Інтернету має бути заблокований.

Рекомендується використовувати такі компілятори та інтерпретатори: Free Pascal 2.6.2-8, GNU C 4.8.4, GNU C++ 4.8.4, Java JDK 1.8.0_151, Python 2.7.6. Python3 3.4.3.

14. **Задача розв'язків.** Протягом будь-якого одного туру, учасник може зробити до 60 відправлень розв'язку задачі. Під час туру, розв'язки учасників будуть тестувати на певному наборі тестів. Посилання «Здати розв'язок» для кожного туру буде міститися на сайті <http://zoi.hoippo.km.ua>. Після завершення туру, *останній* надісланий розв'язок учасника по кожній задачі буде протестовано заново на повному

наборі тестів.

15. Запитання по умові задачі учасник відправляє у системі Ejudge протягом тривалості туру.

16. Результати, тести, ідеї розв'язків та (або) приклади розв'язків публікуються на сайті олімпіади у день завершення туру до 17 години.

17. Забороняється:

17.1. Копіювати та тиражувати файли-розв'язки. У разі невиконання цієї вимоги результат не зараховується жодному з учасників, що надіслали однакові файли-розв'язки. Реалізовувати в програмі дії, які можуть бути кваліфіковані як такі, що навмисне призводять до нестабільної роботи комп'ютера.

17.2. Використовувати допоміжні (проміжні) файли, якщо протилежне не зазначено в умові.