

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ XXV ВІДКРИТОЇ ІНТЕРНЕТ-ОЛІМПІАДИ З ПРОГРАМУВАННЯ СЕРЕД УЧНІВ НАВЧАЛЬНИХ ЗАКЛАДІВ ХМЕЛЬНИЦЬКОЇ ОБЛАСТІ 2024-2025 НАВЧАЛЬНОГО РОКУ

1. Відкрита інтернет-олімпіада з програмування проводиться дистанційно, з використанням можливостей мережі інтернет.

2. У відкритій інтернет-олімпіаді з програмування беруть учні 7-11 класів шкіл області. Дозволяється участь в олімпіаді поза заліком учнів з інших областей, країн. Для участі в олімпіаді рекомендується попередньо зареєструватися на сервері автоматизованої перевірки завдань (<http://dn.hoippo.km.ua:8885/accounts/register/>) і після цього заповнити реєстраційну форму інтернет-олімпіади (http://zoi.hoippo.km.ua/?page_id=1725). У випадку відсутності логіна у формі реєстрації учень отримує його на поштову скриньку від секретаря олімпіади.

3. Зареєструватись для участі в інтернет-олімпіаді можна до закінчення першого туру.

4. **Перевірка** буде здійснюватися за допомогою системи автоматизованої перевірки. Для надсилання розв'язків учаснику потрібно буде авторизуватися за допомогою власного логіна і пароля. Відповідні посилання будуть розміщені на сайті інтернет-олімпіади <http://zoi.hoippo.km.ua>.

5. Умови завдань будуть розміщуватися на сайті інтернет-олімпіади <http://zoi.hoippo.km.ua> та сервері перевірки.

6. **Терміни проведення.** Олімпіада проводиться з 07.10.2024 по 05.12.2024 у два етапи. Перший етап включає чотири тури, другий - онлайн-тур.

I етап (4 заочні тури) – з 07 жовтня по 25 листопада 2024 року:

- перший тур – з 07 жовтня по 14 жовтня 2024 року;
- другий тур – з 21 жовтня по 28 жовтня 2024 року;
- третій тур – з 04 листопада по 11 листопада 2024 року.
- четвертий тур – з 18 листопада по 25 листопада 2024 року.

II етап (он-лайн тур) – 05 грудня 2024 року.

Кожен тур починається о 12 годині в день початку туру і закінчується о 12 годині в день закінчення туру.

Онлайн-тур проходить з 10.00 до 15.00 у визначену дату.

7. **Оцінювання робіт.** У кожному турі пропонується п'ять задач. Максимальна кількість балів за результатами першого етапу – 2000 балів (в кожному турі максимальна оцінка за задачу 100 балів). На онлайн-тур пропонується 5 задач. Максимальна оцінка за другий етап – 1000 балів (по 200 балів за задачу). До другого етапу потрапляють учні навчальних закладів Хмельницької області, які посіли перші шість позицій у кожній паралелі: 11 клас, 10 клас, 9 клас, 7-8 класи.

8. **Переможцями олімпіади** є учні Хмельницької області, які на першому етапі зайняли місця від 1 до 6 у своїй паралелі, потрапили до другого етапу (онлайн-туру) та набрали не менше третини балів за другий етап. Дипломи I-III ступенів визначаються у пропорції 1:2:3 по кожній паралелі: 11 клас, 10 клас, 9 клас, 7-8 класи.

9. Після закінчення другого етапу по 3 переможці від 11 класу, 10 класу, 9 класу та 7-8 класів запрошуються відповідним листом від оргкомітету для участі в очній Хмельницькій обласній олімпіаді з інформатики (програмування) понад встановлений рейтинг для даного району (міста). Якщо когось із переможців інтернет-олімпіади заявлено для участі в очній обласній олімпіаді від району (міста, навчального закладу), його місце може зайняти учасник, що наступний в таблиці результатів II етапу олімпіади.

10. **Апеляція.** Учасники олімпіади мають право подавати апеляцію протягом 24 годин після оприлюднення результатів туру і тестів журі.

10.1. Заяву про апеляцію необхідно надіслати на адресу zoi@hoippo.km.ua

10.2. У заяві вказати:

10.2.1. Прізвище, ім'я учасника, навчальний заклад і клас.

10.2.2. Номер задачі та назву туру, на результати якої подається апеляція (у випадку апеляції на кілька задач апеляційну скаргу необхідно надсилати окремо на кожну з них).

10.2.3. Причину апеляції та конкретні питання, які є предметом апеляції.

10.3. Учасник також може подавати апеляцію на результати інших учасників.

10.4. Апеляційна комісія складається з голови апеляційної комісії, голови журі, експерта-консультанта та не менше двох членів журі.

10.5. Апеляційна комісія за результатом розгляду апеляції може:

10.5.1. відмовити в задоволенні апеляційної заяви через недостатність підстав для зміни результату;

10.5.2. задовольнити апеляційну заяву частково;

10.5.3. задовольнити апеляційну заяву в повному обсязі.

10.6. У разі задоволення апеляційної заяви щодо результатів апеляційна комісія приймає рішення про зміну кількості балів – її збільшення або зменшення.

10.7. Рішення апеляційної комісії застосовується до всіх учасників, незалежно від того, чи подавали вони апеляцію, що забезпечує однаковий підхід до оцінювання всіх учасників.

10.8. Учасники, чиї результати змінились внаслідок розгляду апеляцій інших учасників, протягом 24 годин після оприлюднення зміни результатів можуть подати власну апеляцію але не більше одного разу.

11. Підбиття підсумків XXV інтернет-олімпіади проводиться на протязі 5 днів після дня проведення онлайн-туру. Всі документи підписують голова і секретар журі. Заявка завіряється печаткою і штампом Хмельницького ОШПО імені Анатолія Назаренка.

12. Фінансування. Витрати, пов'язані з організацією і проведенням відкритої інтернет-олімпіади з програмування, відносяться до коштів, передбачених на організацію і проведення обласних олімпіад.

13. Забезпечення умов для учасників олімпіади. Структурні підрозділи з питань освіти територіальних громад, адміністрація закладів освіти обласного підпорядкування сприяють створенню належних умов

для участі учнів у інтернет-олімпіаді з програмування. Для цього учням надається машинний час у комп'ютерних класах, можливість користуватися мережею Інтернет.

14. **Задача розв'язків.** Під час туру, розв'язки учасників перевірятимуться на певному наборі тестів. Посилання «Здати розв'язок» для кожного туру буде міститися на сайті <http://zoi.hoipro.km.ua>. **Бали нараховується за кращий розв'язок. Ліміт на відправку розв'язків: 15 відправок по кожній із задач.**

15. Результати, тести, ідеї розв'язків та (або) приклади розв'язків публікуються на сайті олімпіади в день завершення туру до 16 години.

16. Забороняється:

16.1. Копіювати та тиражувати файли-розв'язки. У разі невиконання цієї вимоги результат не зараховується жодному з учасників, що надіслали однакові файли-розв'язки.

16.2. Реалізовувати в програмі дії, які можуть бути кваліфіковані як такі, що навмисне призводять до нестабільної роботи комп'ютера.

16.3. Використовувати допоміжні (проміжні) файли, якщо протилежне не зазначено в умові.

16.4. Використовувати алгоритми, які були згенеровані за допомогою
ШІ.