

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ ВІДКРИТОЇ ОБЛАСНОЇ УЧНІВСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ З ПРОГРАМУВАННЯ «ВУТЕ-БАТЛ-ХМЕЛЬНИЧЧИНА» СЕРЕД УЧНІВ НАВЧАЛЬНИХ ЗАКЛАДІВ ХМЕЛЬНИЦЬКОЇ ОБЛАСТІ 2025-2026 НАВЧАЛЬНОГО РОКУ

1. Відкрита обласна учнівська олімпіада з програмування «**Byte-Батл-Хмельниччина**» (далі Олімпіада) проводиться з використанням дистанційних форм навчання.

2. В Олімпіаді беруть учні 5-11 класів. Для участі в Олімпіаді необхідно попередньо зареєструватися на сервері автоматизованої перевірки завдань (<http://dn.hoippo.km.ua:8885/accounts/register/>) і заповнити дані свого профілю: Full name - прізвище та ім'я: Self-description - клас та повна назва школи. Після реєстрації на сервері заповніть **форму**.

3. Зареєструватись для участі в Олімпіаді можна до закінчення першого туру.

4. **Перевірка** буде здійснюватися за допомогою системи автоматизованої перевірки. Для надсилання розв'язків учаснику потрібно буде авторизуватися за допомогою власного логіна і пароля. Відповідні посилання будуть розміщені на сайті олімпіади <http://zoi.hoippo.km.ua> та сервері перевірки <http://dn.hoippo.km.ua:8885/contests/>.

5. Умови завдань будуть розміщуватися на сайті Олімпіади <http://zoi.hoippo.km.ua> та сервері перевірки.

6. **Терміни проведення.** Олімпіада проводиться з 06.10.2025 по 24.11.2025 у два етапи. Перший етап включає чотири тури, другий - онлайн-тур.

I етап (4 заочні тури) – з 06 жовтня по 24 листопада 2025 року:

перший тур – з 06 жовтня по 13 жовтня 2025 року;

другий тур – з 20 жовтня по 27 жовтня 2025 року;

третій тур – з 03 листопада по 10 листопада 2025

року; четвертий тур - з 17 листопада по 24

листопада 2025 року;

II етап (он-лайн тур) – 4 грудня 2025 року.

Кожен тур починається о 12 годині в день початку туру і закінчується о 12 годині в день закінчення туру.

Онлайн-тур проходить з 10.00 до 15.00 у визначену дату.

7. **Оцінювання робіт.** У кожному турі пропонується п'ять задач. Максимальна кількість балів за результатами першого етапу – 2000 балів (в кожному турі максимальна оцінка за задачу 100 балів). На онлайн-тур

пропонується 5 задач. Максимальна оцінка за другий етап – 1000 балів (по 200 балів за задачу). У другому етапі можуть брати всі зареєстровані учасники без обмежень.

8. **Переможцями олімпіади** є учні навчальних закладів України, які на першому етапі зайняли місця від 1 до 6 у своїй паралелі, взяли участь у другому етапі (онлайн-турі) та набрали не менше третини балів у другому етапі. Дипломи I-III ступенів визначаються у пропорції 1:2:3 по кожній паралелі: 11 клас, 10 клас, 9 клас, 5-8 класи.

9. **Апеляція.** Учасники Олімпіади мають право подавати апеляцію протягом 24 годин після оприлюднення результатів туру і тестів журі.

1.1. Заяву про апеляцію необхідно надіслати на адресу zoi@hoippo.km.ua

1.2. У заяві вказати:

1.2.1. Прізвище, ім'я учасника, навчальний заклад і клас.

1.2.2. Номер задачі та назву туру, на результати якої подається апеляція (у випадку апеляції на кілька задач апеляційну скаргу необхідно надсилати окремо на кожну з них).

1.2.3. Причину апеляції та конкретні питання, які є предметом апеляції.

1.3. Учасник також може подавати апеляцію на результати інших учасників.

1.4. Апеляційна комісія складається з голови апеляційної комісії, голови журі, експерта-консультанта та не менше двох членів журі. А саме:

1.4.1. Пилипчук О.П. – голова апеляційної комісії

1.4.2. Ребрина В.А. – голова журі

1.4.3. Попик А.В. – експерт-консультант

1.4.4. Зубик В.В. – член журі

1.4.5. Куліковський О.Д. – член журі

1.5. Апеляційна комісія за результатом розгляду апеляції може:

1.5.1. Відмовити в задоволенні апеляційної заяви через недостатність підстав для зміни результату;

1.5.2. задовольнити апеляційну заяву частково;

1.5.3. задовольнити апеляційну заяву в повному обсязі.

1.6. У разі задоволення апеляційної заяви щодо результатів апеляційна комісія приймає рішення про зміну кількості балів – її збільшення або зменшення.

1.7. Рішення апеляційної комісії застосовується до всіх учасників, незалежно від того, чи подавали вони апеляцію, що забезпечує однаковий підхід до оцінювання всіх учасників.

1.8. Учасники, чиї результати змінились внаслідок розгляду апеляцій інших учасників, протягом 24 годин після оприлюднення зміни результатів можуть подати власну апеляцію але не більше одного разу.

2. **Підбиття підсумків** Олімпіади проводиться на протязі 5 днів після дня проведення онлайн-туру.

3. **Фінансування.** Витрати, пов'язані з організацією і проведенням олімпіади, відносяться до коштів, передбачених на організацію даної олімпіади.

4. **Забезпечення умов для учасників Олімпіади.** Структурні підрозділи з питань освіти територіальних громад, адміністрація закладів освіти обласного підпорядкування сприяють створенню належних умов для участі учнів у олімпіаді з програмування. Для цього учням надається машинний час у комп'ютерних класах, можливість користуватися мережею Інтернет.

5. **Задача розв'язків.** Під час туру, розв'язки учасників перевірятимуться на певному наборі тестів. Посилання «Здати розв'язок» для кожного туру буде міститися на сайті <http://zoi.hoipro.km.ua>. **Бали нараховується за кращий розв'язок. Ліміт на відправку розв'язків: 15 відправок по кожній із задач.**

6. Результати, тести, ідеї розв'язків та (або) приклади розв'язків публікуються на сайті олімпіади в день завершення туру до 16 години.

7. **Забороняється:**

7.1. Копіювати та тиражувати файли-розв'язки. У разі невиконання цієї вимоги результат не зараховується жодному з учасників, що надіслали однакові файли-розв'язки.

7.2. Реалізовувати в програмі дії, які можуть бути кваліфіковані як такі, що навмисне призводять до нестабільної роботи комп'ютера.

7.3. Використовувати допоміжні (проміжні) файли, якщо протилежне не зазначено в умові.

7.4. Використовувати алгоритми, які були згенеровані за допомогою ШІ.